

모드 설치 가이드북

2025.02.21

(해당 가이드북은 1.21.4 를 기준으로 작성되었으며, 다른 버전도 동일합니다.)

|---[목차]---

1. 모드 설치 방법
 2. 모드 목록
-
-

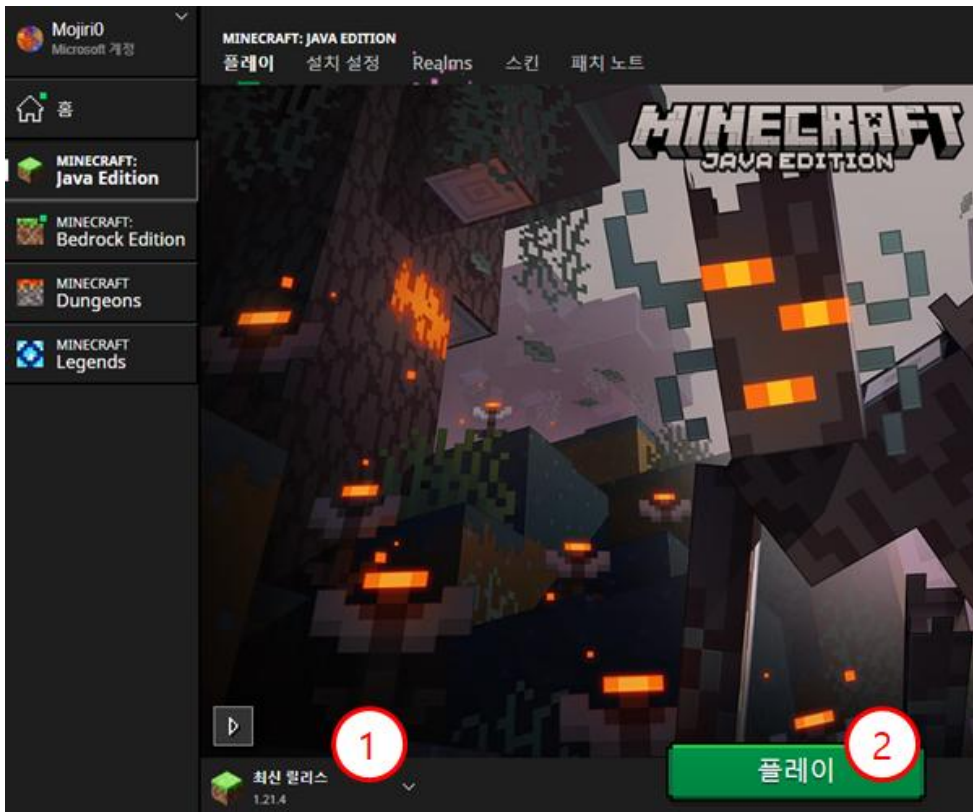
[---[모드 설치 방법]---]

1. 압축 폴더를 풀고, 파일 내용을 확인합니다. 정상적인 구조는 다음과 같습니다.

이름	수정된 날짜	유형	크기
1.21.4-mods	2025-02-21 오후 10:26	파일 폴더	
ShaderPack	2025-02-21 오후 9:59	파일 폴더	
fabric-installer-1.0.1.exe	2025-02-21 오후 10:00	응용 프로그램	450KB
Minecraft 1.21.4 fabric 모드 설치 가...	2025-02-21 오후 10:25	Microsoft Edge P...	517KB

2. 파일이 확인되었다면, Minecraft Launcher 를 실행하십시오.

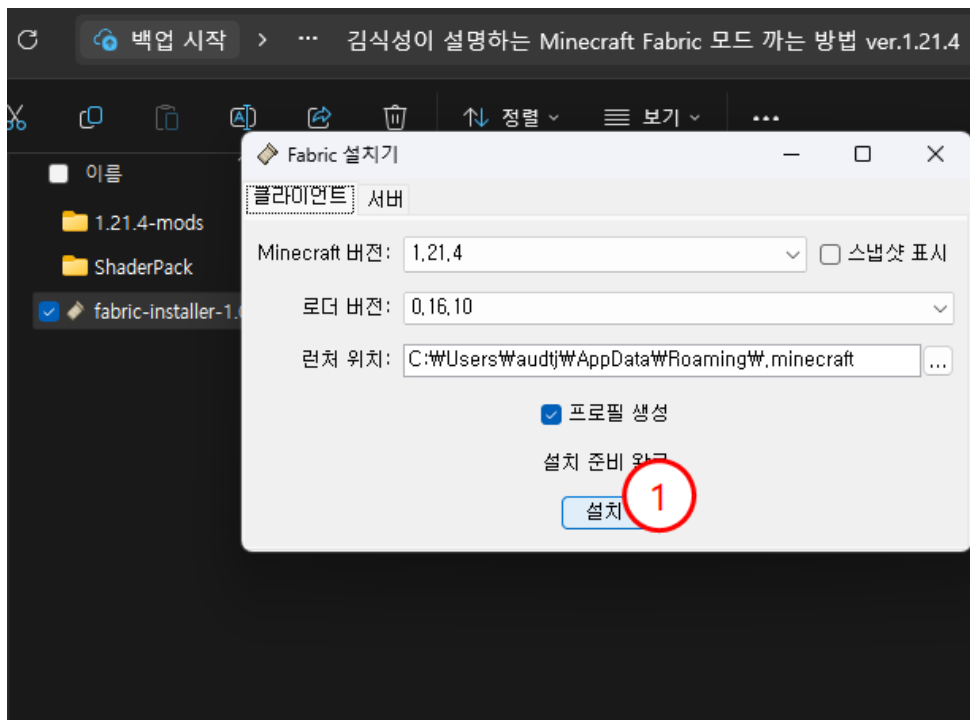
Fabric-installer 를 실행하기에 앞서 해당하는 버전(본 가이드북에서는 1.21.4)의 **Vanilla Minecraft 의 실행은 선행되어야 합니다**(이미 1.21.4 의 Minecraft 를 실행했다면 하실 필요는 없습니다. 다만 확실치 않다면 수행하십시오).



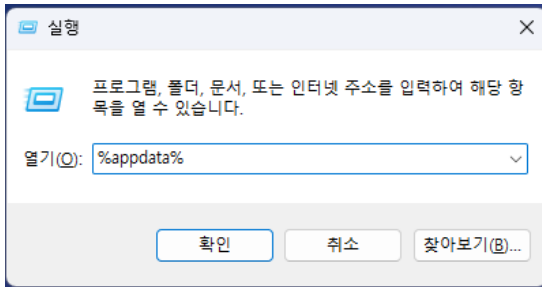
Minecraft Launcher 가 정상 실행되고, 게임 화면이 정상적으로 확인되었다면 게임과 Minecraft Launcher 를 닫아주십시오.

3. 압축 해제한 폴더에 내장되어 있는 Fabric-installer 를 실행합니다.

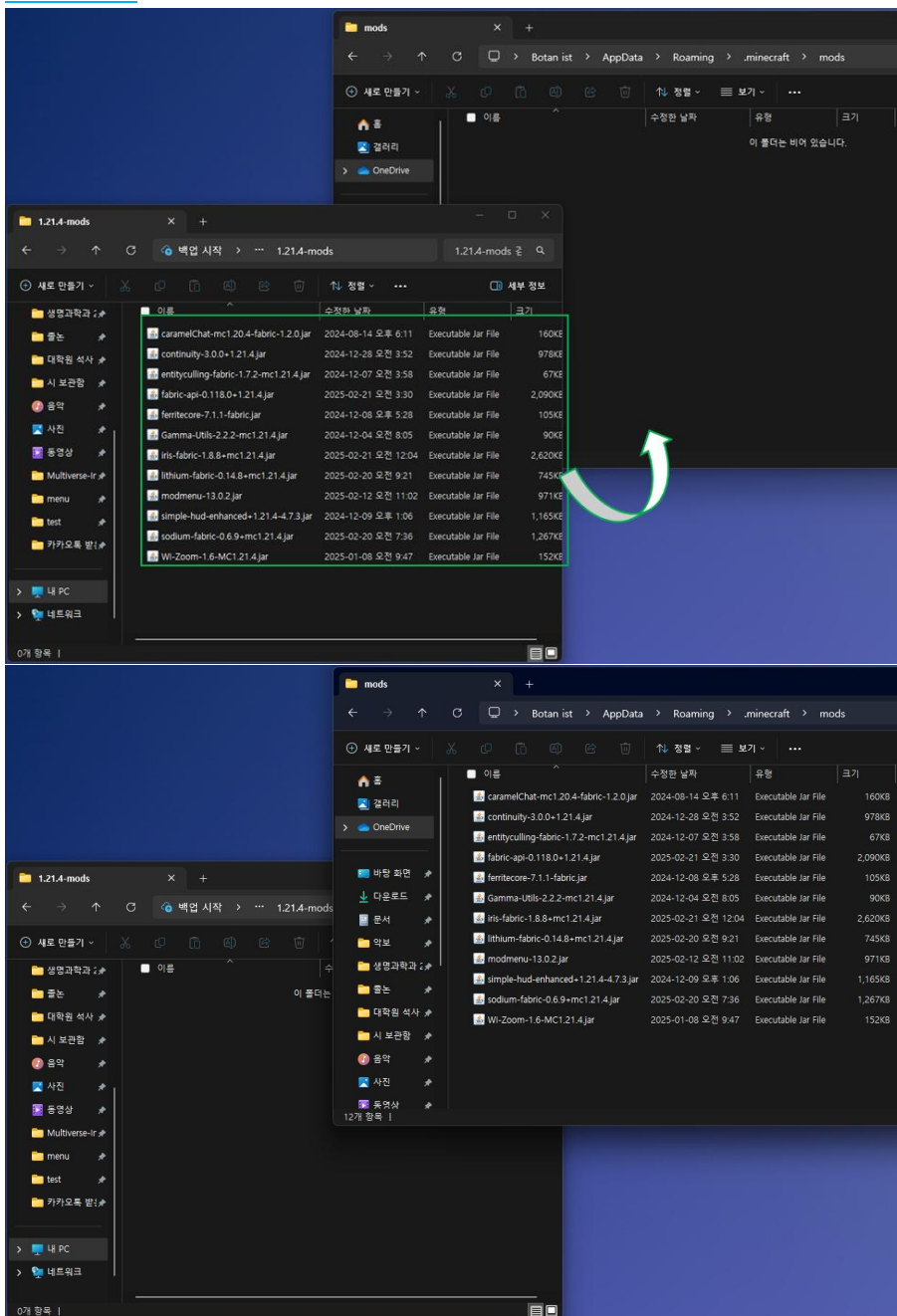
Client 가 선택되어 있는 기본 조건에서 Minecraft Version 을 1.21.4 로 선택하고 Install 을 누르십시오. 별다른 에러 문구 없이 설치가 진행되어야 합니다.



4. 설치가 완료되었다면, [Windows 키]+R 을 눌러 실행기를 실행하십시오.
경로에는 [%appdata%] 를 입력한 뒤 '확인'을 눌러 경로로 접근하면 됩니다.



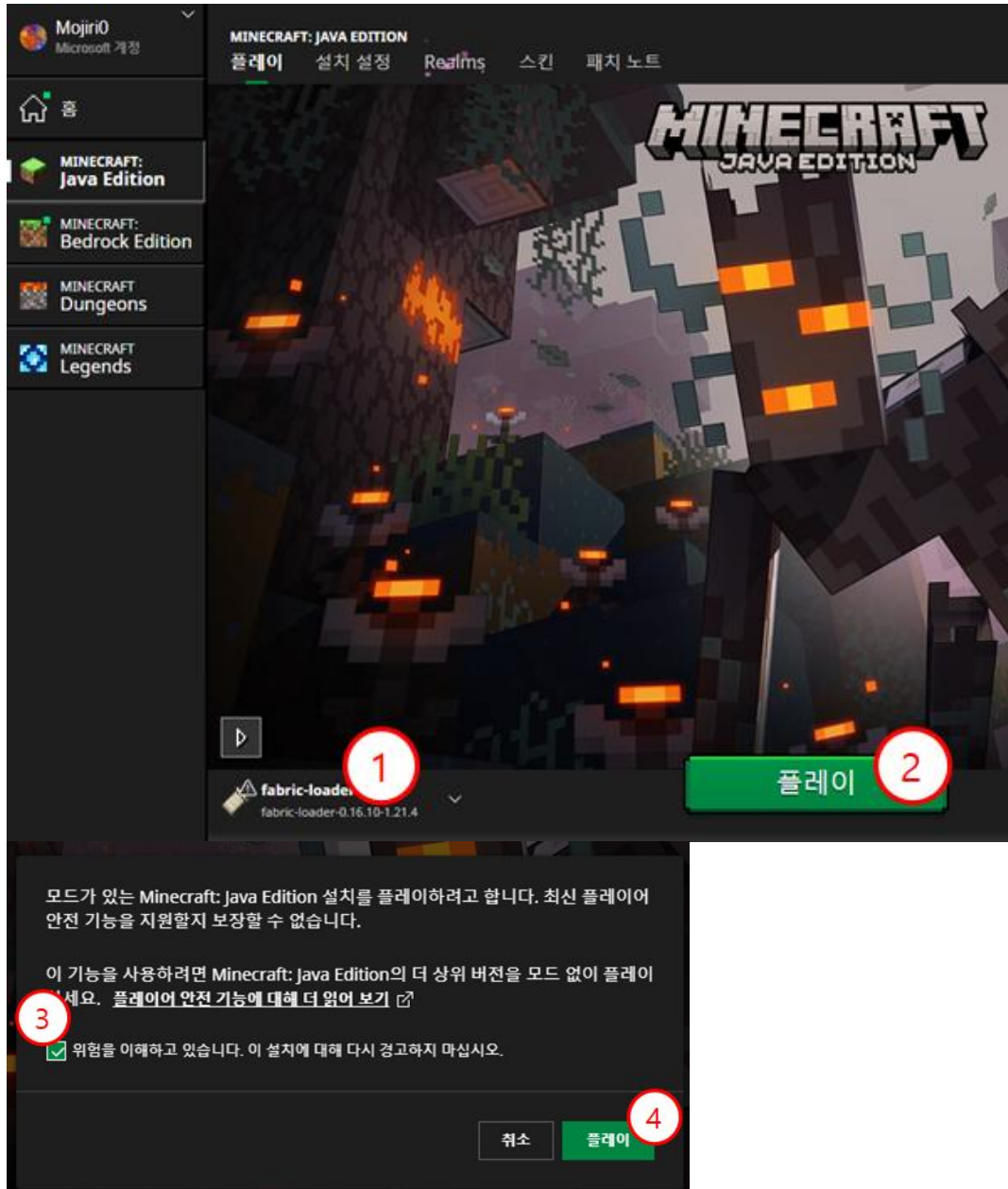
그리고 [.minecraft/mods]에 접근하십시오. mods 폴더에 1.21.4-mods 경로 내 모든 파일을 옮겨 넣으시면 됩니다.



5. Minecraft Launcher 에서 *fabric-1.21.4* 를 골라 실행하십시오

(보통의 경우, 이미 선택되어 있습니다(두루마리 아이콘)).

앞으로 해당 실행기로 실행할 경우 모드를 사용할 수 있습니다!



※ Crash report 가 뜨지 않도록 mods 를 조정하였으나, 만일 **crash** 가 발생하여 게임 실행이 불가능할 경우, 관리자에게 문의하시기 바랍니다.

※ 추후 Fabric 버전을 변경할 시, [.minecraft/mods]에 존재하는 기존 모드들과 버전 충돌이 발생할 수 있습니다. [.minecraft/mods/(원하는 이름)]의 추가 폴더를 생성하고, 사용하던 모드들을 옮겨 놓으면 fabric 모드들이 load 되지 않고 보관하실 수 있습니다. Fabric 버전을 바꾼다면, 이에 맞는 fabric 모드들을 설치하십시오.

[---[모드 종류]---

※ 모든 모드는 제공되는 압축 파일에 있으니 추가 설치하실 필요 없습니다.

★ **키 조정:** [게임 중 ESC 또는 메인 화면]-[설정]-[조작]-[키 설정] 에서 변경 가능합니다. 모드 및 기본 키의 위치가 불편하다면, **표시되어 있는 해당 기능의 실행 키를 마우스로 클릭한 뒤, 원하는 키로 변경하십시오.** 만약, 이미 할당된 키가 있다면 **빨간색**으로 표시되어 기능하지 않을 수도 있습니다.

★ **모드 메뉴 확인:** 메인 화면의 [모드]를 클릭하십시오(또는, [ESC]-[모드]).

★ **모드 세팅:** 해당 모드의 아이콘을 누르거나, 모드 선택 시 우측에 표시되는 설명 중, '조절바 아이콘' 선택하십시오. 모드 세팅 여부는 유저의 선택입니다.

<필수 및 최적화 모드>

1. **Fabric API – Fabric 모드들을 사용할 수 있게 함**
 - 세팅: 따로 할 거 없음.
 - 다운로드: <https://modrinth.com/mod/fabric-api/versions>
 2. **Mod Menu – 모드 뷰어**
 - 세팅: 따로 할 거 없음.
 - 다운로드: <https://modrinth.com/mod/modmenu/versions>
 3. **Lithium – 게임 논리 연산 최적화**
 - 세팅: 따로 할 거 없음.
 - 다운로드: <https://modrinth.com/mod/lithium/versions>
 4. **Sodium – 렌더링 최적화**
 - 세팅: 따로 할 거 없음.
 - 다운로드: <https://modrinth.com/mod/sodium/versions>
 5. **Entity Culling – 비관측 Block/Entities 숨겨서 성능 최적화**
 - 세팅: 따로 할 거 없음.
 - 다운로드: <https://modrinth.com/mod/entityculling/versions>
 6. **FerriteCore – Memory 사용량 최적화**
 - 세팅: 따로 할 거 없음.
 - 다운로드: <https://modrinth.com/mod/ferrite-core/versions>
-

<편의 기능 모드>

1. **Gamma Utils (Fullbright) – 밝기 조정 (어두운 환경도 밝게 가능)**
 - 세팅: 따로 할 거 없음. /***** 추가 설명 필요 시 적기 *****/
 - 사용법: **밝기 감소키와 밝기 증가 키를 눌러 밝기 조정 가능**(default: 밝기 감소 {↓}, 밝기 증가 {↑}).
 - 다운로드: <https://modrinth.com/mod/gamma-utils/versions>
 2. **caramelChat – 한글 채팅 지원**
 - 세팅: 따로 할 거 없음
 - 다운로드: <https://modrinth.com/mod/caramel-chat/versions>
 3. **Simple HUD Enhanced – 간단하게 보는 디버깅 정보 기능**
 - 세팅: **원하는 디버깅 정보(좌표, 마인크래프트 시간, 현재 시간, 바이옴, 플레이어 속도 등) 선택 가능.**
 - 사용법: **디버깅 정보 표시 toggle 키를 눌러서 켜다 켤 수 있음**(default: {}). 좌측 상단 및 우측 하단에 표시됨.
 - 다운로드: <https://modrinth.com/mod/simple-hud-enhanced/versions>
 4. **WI Zoom – Zoom in/out**
 - 세팅: 따로 할 거 없음.
 - 사용법: **Zoom 키를 눌러서 멀리 있는 대상을 확대해서 볼 수 있음**(default: {V}). **확대 중에 마우스 휠을 함으로써 추가 확대 및 축소 가능.**
 - 다운로드: <https://modrinth.com/mod/wi-zoom/versions>
-

<시각 만족 모드>

1. Iris Shades – Shader를 통해 보다 화려한 시각화

- 세팅: [\[설정\]-\[비디오 설정\]-\[Shaders\]](#)에 접근. 그런 뒤 '[Shader 폴더 열기](#)'를 눌러 원하는 shader pack을 해당 경로에 옮기기. Minecraft로 돌아와서 사용하고 자 하는 shader pack 선택 및 적용. 원하는 shader pack 검색 방법은 아래 참조.
- 사용법: 게임 화면에서 shader 실행/종료 키를 눌러 shader 실행 가능(default: {k}).
- Shader packs 다운로드 방법: Google에 'minecraft 1.21.4 shader packs'를 검색하여 원하는 shader pack을 ZIP 확장자로 다운받기.
- 다운로드: <https://modrinth.com/mod/iris/versions>

2. Continuity – 유리 블록 경계 연결 (깔끔한 유리)

- 세팅: 따로 할 거 없음.
- 사용법: [\[설정\]-\[리소스팩\]](#)에 접근. 그런 뒤 좌측 resource packs 중 Continuity와 관련된 리소스팩의 아이콘에 마우스 커서를 대고, 화살표 버튼을 클릭하여 오른쪽 목록으로 이동. 완료 시 자동 적용됨.
- 다운로드: <https://modrinth.com/mod/continuity/versions>